

Moduldetails

TIIT3154: Graphische Programmierung und Simulation

Modulname	Graphische Programmierung und Simulation
Modulnummer	TIIT3154
Modultyp	Allgemeines Profilmodul
ECTS Creditpoints	5
Studienjahr	3
Dauer	2
Semesterwochenstunden	8
Workload Präsenz (h)	96 h
Workload Selbststudium (h)	54 h
Lehrveranstaltungen (Units)	-
Prüfungsleistungen benotet	2
Prüfungsleistungen unbenotet	1
Lernziele	Einsatz von und Umgang mit graphischen Programmiersprachen kennen. Vor-, Nachteile und Grenzen der graphischen Programmierung verstehen. Modellierungswerkzeuge kennen.
Lerninhalte	Modellgetriebene Softwareentwicklung: Modellierung und Codegenerierung Funktionsumfang einer ausgewählten graphischen Programmiersprache Erstellung und Tests umfangreicher Projekte Simulation regelungstechnischer Vorgänge Portierung von erstelltem und getestetem Code auf selbständige Zielsysteme Vor-, Nachteile und Grenzen graphischer Programmiersprachen Aktuelle Modellierungswerkzeuge für Entwicklungen in der Kfz-Technik (ASCET)

Zu den Modultypen:

Kernmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang (an allen Standorten)

Allgemeines Profilmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang in der speziellen Vertiefung / Schwerpunkt an allen Standorten

Lokales Profilmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang in der speziellen Vertiefung / Schwerpunkt am gewählten Standort

Die Änderungen der neuen Prüfungssatzung sind hier nur teilweise abgebildet. Für detaillierte Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Studiengangsleiter.