

Moduldetails

TIIT3104: Software-Engineering III

Modulname	Software-Engineering III
Modulnummer	TIIT3104
Modultyp	Lokales Profilmodul
ECTS Creditpoints	3
Studienjahr	3
Dauer	1
Semesterwochenstunden	4
Workload Präsenz (h)	48 h
Workload Selbststudium (h)	42 h
Lehrveranstaltungen (Units)	-
Prüfungsleistungen benotet	1
Prüfungsleistungen unbenotet	0
Lernziele	Moderne Methoden des Software Engineering kennen lernen Geeignete Vorgehensweisen für ein Projekt auswählen können Aspekte der Handhabung medialer Objekte, verteilter Informationssysteme sowie die Erstellung grafischer Benutzeroberflächen kennen und anwenden.
Lerninhalte	Software Engineering Allgemein: Wiederverwendbarkeit Komponententechnologie Service Oriented Architecture SOA Vorgehensmodelle: Extreme Programming Aspect Oriented Programming Prozessqualität: CMMI Softwaremetriken Software- und Medien-Ergonomie usability accessability Web-Technologie Web-Multimediaprogrammierung Java Applets Enterprise-Java-Beans Vertiefende Serverprogrammierung mit Perl, PHP oder Servlets

Zu den Modultypen:

Kernmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang (an allen Standorten)

Allgemeines Profilmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang in der speziellen Vertiefung / Schwerpunkt an allen Standorten

Lokales Profilmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang in der speziellen Vertiefung / Schwerpunkt am gewählten Standort

Die Änderungen der neuen Prüfungssatzung sind hier nur teilweise abgebildet. Für detaillierte Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Studiengangsleiter.

