

Moduldetails

TMB3423: Virtual Reality

Modulname	Virtual Reality
Modulnummer	TMB3423
Modultyp	Allgemeines Profilmodul
ECTS Creditpoints	5
Studienjahr	3
Dauer	1 Jahr
Semesterwochenstunden	7
Workload Präsenz (h)	84 h
Workload Selbststudium (h)	66 h
Lehrveranstaltungen (Units)	TMB3423.1 Virtual Reality Systeme TMB3423.2 Labor Virtual Reality Systeme TMB3423.3 Projekt Virtual Reality Systeme
Prüfungsleistungen benotet	1
Prüfungsleistungen unbenotet	1
Lernziele	Die Studenten können umfassende Kenntnisse über gängige Virtual-Reality-Systeme und deren Einsatzbereiche in der Industrie, sowie das Wissen über die Bedingungen und Voraussetzungen einer erfolgreichen Integration eines VR-Systems im Unternehmen zeigen, ein VR-System in Bedienung und Funktion praktisch kennen lernen, gemäß Aufgabenstellung eine Problemstellung (z.B. Einbau-, Ergonomieuntersuchung) mit Hilfe eines Virtual-Reality Systems lösen.
Lerninhalte	Einführung, Begriffsdefinition Überblick Hardware und Projektion Einsatz von VR-Systemen in der Industrie VR-Anwendungen (Software) Benutzungsschnittstellen und Interaktionsmöglichkeiten Datentransfer zu VR-Systemen Funktionsspektrum von VR-Systemen Nutzen und Grenzen des Einsatzes von VR Integration von VR-Systemen VR- und verwandte Systeme im Praxiseinsatz Zukunftsperspektiven von virtuellen Welten

Zu den Modultypen:

Kernmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang (an allen Standorten)

Allgemeines Profilmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang in der speziellen Vertiefung / Schwerpunkt an allen Standorten

Lokales Profilmodul

Pflichtfach für diesen Studiengang in der speziellen Vertiefung / Schwerpunkt am gewählten Standort

Die Änderungen der neuen Prüfungssatzung sind hier nur teilweise abgebildet. Für detaillierte Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Studiengangsleiter.